



□欄に数値またはコメントを記入

1. 建物概要						
建物名称	(仮称)熱海小嵐町プロジェクト	BEE	1.3	BEEランク	B+	★★★

2. 重点項目への取組み度						
重点項目	得点 [※] /満点	取組み度	評価			
"ふじのくに地球温暖化対策実行計画"の推進 (Global Warming)	3.9	/5		ふ	つ	
"災害に強いしずおか"の形成 (Disaster)	3.0	/5		ふ	つ	
"しずおかユニバーサルデザイン"の推進 (Universal Design)	3.0	/5		ふ	つ	
"緑化及び自然景観"の保全・回復 (Nature)	3.0	/5		ふ	つ	
※対応するCASBEEのスコア(平均)を5点満点で表示します。(スコア1.0=1点、スコア5.0=5点)			評価 凡例 よい 4 点以上	3 点以上	3 点未満	

3. 重点項目についての環境配慮概要		内訳対応項目					
各項目について配慮した内容を、該当する番号(①～)を示し記述してください。							
"ふじのくに地球温暖化対策実行計画"の推進 (Global Warming)		得点				3.9	
■室内環境対策 (①室温制御/②昼光対策/③グレア対策/④部品・部材の耐用年数) ③客室は底とカーテンによりグレアを制御。 ④耐用年数の長い配管材を使用。 ■室外環境(敷地内)対策 (⑤生物環境の保全と創出/⑥敷地内温熱環境の向上) ⑤⑥外構の積極的な緑化。 ■エネルギー対策 (⑦建物外皮の熱負荷抑制/⑧自然エネルギー利用/⑨設備システムの高効率化/⑩効率的運用) ⑦断熱性能の高い建材の採用。 ⑨LED照明の採用。高効率空調機の導入。 ■資源・マテリアル対策 (⑪水資源保護/⑫非再生性資源の使用量削減/⑬汚染物質含有材料の使用回避) ⑪節水コマ・自動水栓に加えて、省水型便器を採用。 ⑫LGS工法・GL工法を採用。 ■敷地外環境対策 (⑭地球温暖化への配慮/⑮温熱環境悪化の改善) ⑭高効率な設備機器を採用。 ⑮外構の積極的な緑化。隣棟間隔指標0.5以上とした。	Q-1	2	2.1	2.1.2	①	外皮性能	
	Q-1	3	3.1	3.1.3	②	昼光利用設備	
			3.2	3.2.1	③	昼光制御	
	Q-2	2	2.2	2.2.1	④	躯体材料の耐用年数	
		2.2.2	2.2.2	④	外壁仕上げ材の補修必要間隔		
		2.2.3	2.2.3	④	主要内装仕上げ材の更新必要間隔		
		2.2.4	2.2.4	④	空調換気ダクトの更新必要間隔		
		2.2.5	2.2.5	④	空調・給排水配管の更新必要間隔		
		2.2.6	2.2.6	④	主要設備機器の更新必要間隔		
	Q-3	1		⑤	生物環境の保全と創出		
		3	3.2	⑥	敷地内温熱環境の向上		
	LR-1	1		⑦	建物外皮の熱負荷抑制		
		2		⑧	自然エネルギー利用		
		3		⑨	設備システムの高効率化		
		4	4.1	⑩	モニタリング		
			4.2	⑩	運用管理体制		
	LR-2	1	1.1	⑪	節水		
		1.2	1.2.1	⑪	雨水利用システム導入の有無		
		1.2.2	1.2.2	⑪	雑排水等利用システム導入の有無		
		2	2.1	⑫	材料使用量の削減		
		2.1.2	2.1.2	⑫	既存建築躯体等の継続使用		
		2.1.3	2.1.3	⑫	躯体材料におけるリサイクル材の使用		
		2.1.4	2.1.4	⑫	躯体材料以外におけるリサイクル材の使用		
		2.1.5	2.1.5	⑫	持続可能な森林から産出された木材		
		2.1.6	2.1.6	⑫	部材の再利用可能性向上への取組み		
		3	3.1	⑬	有害物質を含まない材料の使用		
		3.2	3.2.1	⑬	消火剤		
		3.2.2	3.2.2	⑬	断熱材		
		3.2.3	3.2.3	⑬	冷媒		
	LR-3	1		⑭	地球温暖化への配慮		
		2	2.2	⑮	温熱環境悪化の改善		
"災害に強いしずおか"の形成 (Disaster)		得点				3.0	
■サービス性能対策 (⑯耐震・免震/⑰信頼性) ⑰電気・通信設備の浸水対策。	Q-2	2	2.1	2.1.1	⑯	耐震性	
				2.1.2	⑯	免震・制振性能	
			2.4	2.4.1	⑰	空調・換気設備	
			2.4.2	2.4.2	⑰	給排水・衛生設備	
			2.4.3	2.4.3	⑰	電気設備	
			2.4.4	2.4.4	⑰	機械・配管支持方法	
			2.4.5	2.4.5	⑰	通信・情報設備	
"しずおかユニバーサルデザイン"の推進 (Universal Design)		得点				3.0	
■サービス性能対策 (⑱機能性・使いやすさ/⑲心理性・快適性/⑳空間のゆとり) ⑳壁長さ比率0.3未満とした。	Q-2	1	1.1	1.1.3	⑱⑲	ユニバーサルデザイン計画	
			3	3.1	3.1.1	⑲	階高のゆとり
			3.1.2	3.1.2	⑲	空間の形状・自由さ	
	Q-3	3	3.1		⑲	地域性への配慮、快適性の向上	
"緑化及び自然景観"の保全・回復 (Nature)		得点				3.0	
■室外環境(敷地内)対策 (⑤生物環境の保全と創出/㉑まちなみ・景観への配慮/⑥敷地内温熱環境の向上) ⑤敷地内の既存樹木の保存。 ㉑豊富な緑による良好な景観形成。 ⑥外構の積極的な緑化。 ■敷地外環境対策 (⑮温熱環境悪化の改善) ⑮外構の積極的な緑化。	Q-3	1		⑤	生物環境の保全と創出		
		2		㉑	まちなみ景観への配慮		
		3	3.2	⑥	敷地内温熱環境の向上		
	LR-3	2	2.2	⑮	温熱環境悪化の改善		

CASBEE[®]-建築(新築) | 評価結果 |

■使用評価マニュアル: CASBEE-建築(新築)2016年版 | 使用評価ソフト: CASBEE-BD_NC_2016(v2.1)

1-1 建物概要		1-2 外観	
建物名称	(仮称)熱海小嵐町プロジェクト	階数	地上8F
建設地	静岡県熱海市小嵐町4-35	構造	RC造
用途地域	近隣商業地域、準防火地域	平均居住人員	328 人
地域区分	7地域	年間使用時間	8,760 時間/年(想定値)
建物用途	ホテル	評価の段階	実施設計段階評価
竣工年	2020年6月 予定	評価の実施日	2019年6月10日
敷地面積	3,363 m ²	作成者	UDS株式会社
建築面積	1,428 m ²	確認日	
延床面積	5,592 m ²	確認者	



2-1 建築物の環境効率 (BEEランク&チャート)

BEE = 1.3

S: ★★★★★ A: ★★★★★ B: ★★★★★ B+: ★★★★★ C: ★

2-2 ライフサイクルCO₂(温暖化影響チャート)

標準計算

30%: ☆☆☆☆ 60%: ☆☆☆☆ 80%: ☆☆☆☆ 100%: ☆☆☆☆ 100%超: ☆☆☆☆

このグラフは、LR3中の「地球温暖化への配慮」の内容を、一般的な建物(参照値)と比べたライフサイクルCO₂排出量の目安で示したものです。

2-3 大項目の評価 (レーダーチャート)

2-4 中項目の評価 (バーチャート)

Q のスコア = 3.0

Q1 室内環境

Q1のスコア = 3.0

Q2 サービス性能

Q2のスコア = 3.1

Q3 室外環境 (敷地内)

Q3のスコア = 3.0

LR のスコア = 3.5

LR1 エネルギー

LR1のスコア = 4.1

LR2 資源・マテリアル

LR2のスコア = 2.9

LR3 敷地外環境

LR3のスコア = 3.1

3 設計上の配慮事項		その他
総合 これはCASBEE静岡(2016年版)による評価結果です。		-
Q1 室内環境 ・開口部は遮音性能の高いものを採用し、室内の音環境の向上に配慮している。 ・客室は、細かな点滅区分計画により、照明の制御性に配慮している。	Q2 サービス性能 ・ゆとりある広さ、天井高を確保することにより、機能性・快適性に配慮している。 ・耐用年数の長い配管材を使用し、建物の耐用性の向上に配慮している。	Q3 室外環境 (敷地内) ・外構を積極的に緑化することにより、良好な景観形成、生物環境の創出を図っている。
LR1 エネルギー ・断熱性能の高い建材を採用している。 ・LED照明等の高効率な設備機器を導入している。	LR2 資源・マテリアル ・節水器具を使用し、水資源保護に配慮している。	LR3 敷地外環境 ・周辺への漏れ光に配慮した屋外照明計画としている。

■CASBEE: Comprehensive Assessment System for Built Environment Efficiency (建築環境総合性能評価システム)
 ■Q: Quality (建築物の環境品質)、L: Load (建築物の環境負荷)、LR: Load Reduction (建築物の環境負荷低減性)、BEE: Built Environment Efficiency (建築物の環境効率)
 ■「ライフサイクルCO₂」とは、建築物の部材生産・建設から運用、改修、解体廃棄に至る一生の間の二酸化炭素排出量を、建築物の寿命年数で除した年間二酸化炭素排出量のこと
 ■評価対象のライフサイクルCO₂排出量は、Q2、LR1、LR2中の建築物の寿命、省エネルギー、省資源などの項目の評価結果から自動的に算出される
 ■LCCO₂の算定条件等については、「LCCO₂算定条件シート」を参照された